



Painter<sup>®</sup> 20  
18

檢閱者手冊

# 目錄

Corel Painter 2018 簡介 .....	3
藝術家簡歷 .....	5
產品內容 .....	8
最低系統需求 .....	9
主要功能 .....	10
厚塗 .....	10
滴水法和液態筆刷技術 .....	14
「厚實材質」筆刷 .....	16
「Natural Media 筆刷」材料庫 .....	18
亂數紋路旋轉 .....	18
「選取區筆刷」工具與選取區筆刷 .....	19
仿製工作流程 .....	21
材質合成 .....	23





## Corel® Painter® 2018 簡介

Corel® Painter® 2018 是全球最能擬真的數位藝術套裝軟體。許多創作專業人士和數位藝術家都認定 Corel Painter 是設計過程中不可或缺的工具；眾多原因中，兩點最為突出：繪圖工具和流程功能。

一群忠誠、熱情的客戶積極參與 Painter 的開發，提供具建設性的意見回饋，並分享他們的作品、工具及方法。這些意見和建議促成許多繪畫和流程的創新。

它具革命性的數位繪圖工具帶來強大功能及多樣性，讓 Corel Painter 成為其它繪圖軟體的指標。它不僅能比擬傳統藝術，效果無與倫比，更有多種繪圖工具可供選擇，也能讓使用者重新定義數位藝術的可能性。

每一版的 Corel Painter 都更為精盡，不斷地新增嶄新工具和功能，迅速地成為數位藝術世界的指標。材質繪圖、微粒筆刷和動態斑紋都只是新版本中的眾多新功能之一。Corel Painter 2018 持續推陳出新，提供開創性的功能，為創作界及其他流程提供無比強大的功能。

新增「厚塗」功能提供藝術創作人士絕無僅有的數位繪畫體驗。此功能十分忠實地模擬厚實塗料的質感，並提供一套深受傳統繪畫工具啟發的精簡筆刷。我們某些極受喜愛的筆刷現在具備更多樣強大的新功能。這些筆刷可透過新功能選項與底層筆觸或透明度圖層混合。Painter 最新、最受喜愛的功能之一是「材質繪圖」。這項功能現在因有可套用 2.5D 筆觸的全新「厚實材質」筆刷，而可更加生動多樣地表現筆觸。



加速藝術創作工作流程和精簡創作程序的功能是使 Corel Painter 成為當今市面上最獨特繪圖程式的另一原因。重新設計的使用者介面和全新仿製來源選項讓創作相片藝術和構圖變得非常輕鬆簡單。全新「材質合成」功能讓數位藝術家能獲得多種多樣的能力，得以建立生動活潑且獨一無二的材質。全新省時的「選取區筆刷」工具讓您可更有輕鬆方便地保護影像區域和套用筆觸。

歡迎您來嘗鮮，您一定會同意 Corel Painter 2018 對數位藝術的可能性做出變革。

# 藝術家簡歷

## 概念藝術家

Corel Painter 2018 為概念藝術家提供強大、多元的功能集，適用每一階段的流程。有了筆刷變體新增亂數的功能，讓概念藝術家們以具傳統外觀和觸感效果的工具進行創作，自由探索創意世界的種種可能。一旦最適合的外觀成形，Corel Painter 2018 便能提供所需的工具；即使是最細膩的細節，藝術家們都很快地琢磨出概念中的各項元素。

## 插圖畫家

插圖畫家仰賴 Painter 強大、多元的工具集，讓他們能更精準、快速、自信地工作。不論是創造角色或發行插畫、套裝設計或促銷文宣，Corel Painter 2018 具備插圖畫家所需的藝術工具，助他們一臂之力，實現創作憧憬，讓觀眾融入故事場景。此完美媒材能輕鬆擷取視覺效果，呈現各種想法，實現素描草稿，成為完整建構的設計。只有此程式能讓插圖畫家們天衣無縫地從傳統方法，轉換至如 Corel Painter 的數位藝術世界。不論他們先前使用哪些現實世界的媒材，Painter 皆有取代工具，讓他們創作依舊，速度更甚以往。





## 漫畫和連環畫藝術家

Corel Painter 2018 具備多種素描、繪圖及上色工具，是漫畫和連環畫藝術家的最佳數位藝術程式，更可以此發展個人風格，獨樹一格。他們許多作品都需要傳統方法，而 Painter 最著名便是模仿水彩、油畫和油墨。

Painter 的工具能讓他們創造出乾淨俐落的線條、大膽效果及細膩的陰影。藝術家們時常必須截止日期的挑戰，因此必須仰賴多種作品圖層及對稱工具，更需直覺式的色彩管理功能。市場上沒有同等強大的工具，能助藝術家們建構出各項概念，以栩栩如生的色彩實現構想，影響無遠弗屆。

## 藝術家

Corel Painter 2018 是市場上能最自然地從傳統轉換為數位藝術的程式。藝術家可輕鬆將時間淬練的經典藝術手法，結合最先進的 Natural-Media® 技術，創作出與實體畫布作品同樣精緻的數位藝術。Corel Painter 2018 能將錯誤復原，這項數位藝術專屬功能，為藝術家們省下寶貴的時間。更重要的，沒有有毒氣體，無需昂貴的藝術耗材。

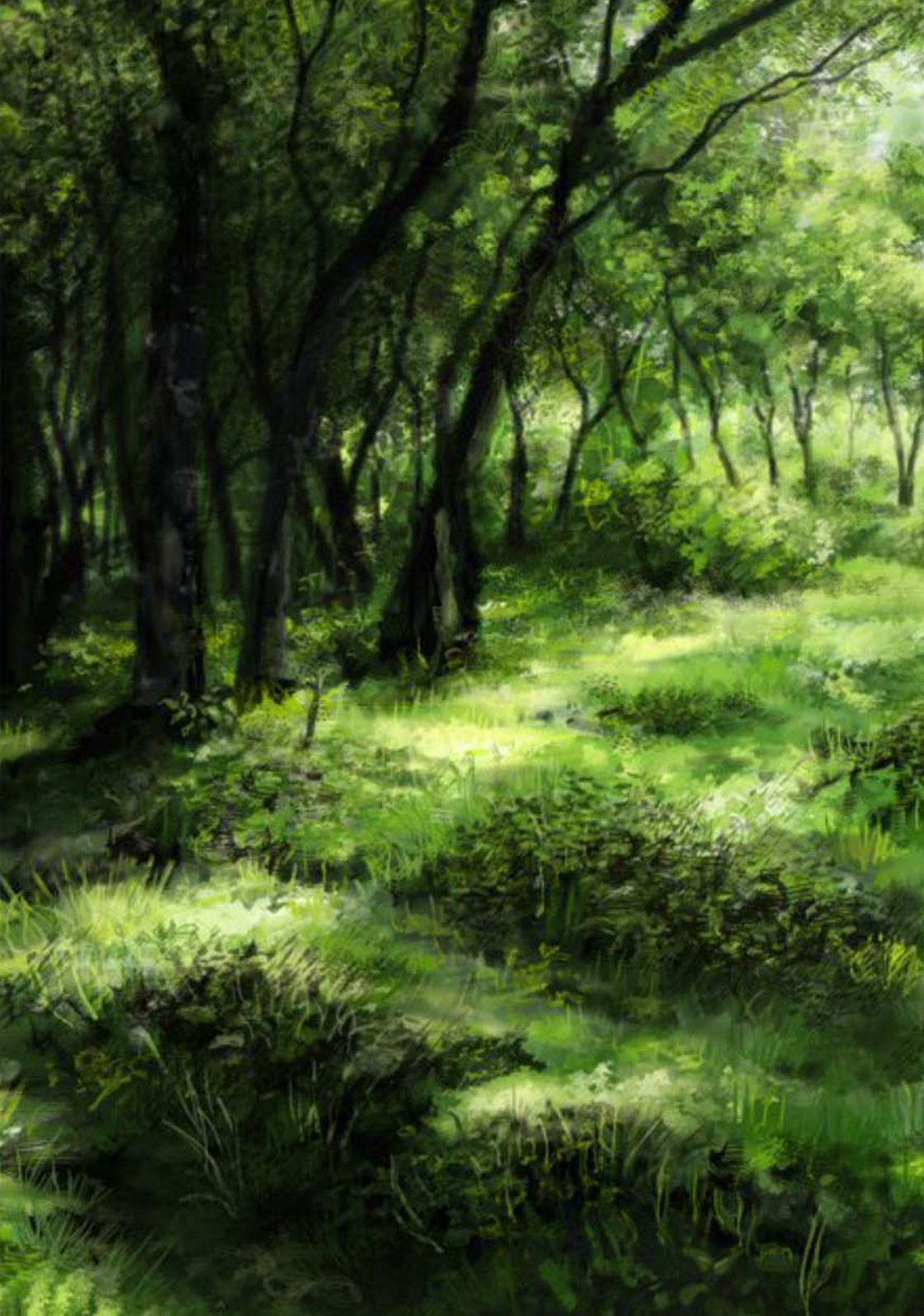


## 相片藝術家

強大的自動繪圖和仿製工具、出色影像繪圖功能是 Painter 2018 專為相片藝術家設計的功能。這些功能可捕捉值得記錄的時刻，並將影像轉變為數位藝術作品。他們萬事俱備，能即刻製作出視覺上令人驚豔的繪製紀念品，及可供銷售的相片藝術作品。

## 學生及教師

Painter 是所有新進藝術家不可多得的資產，也是全球藝術課程不可或缺的工具。它的數位工具能模仿真實世界的相應工具及透視法的外觀、質感，更有影像合成功能，能簡化某些藝術的基本原理。Painter 2018 讓學生能夠在完善的試驗環境中，自然地學習傳統藝術技巧；同時，既可節省傳統藝術耗材費用，又避免桌面雜亂不堪的困擾。



## 產品內容

### 主要應用程式

- Corel Painter 2018、macOS® 和 Windows® 版本

### 內容

- 獨特的筆刷材料庫、漸層材料庫、噴嘴材料庫、花紋材料庫、材質和紙張材質庫

### 文件

- HTML Help (Windows) 和 Apple Help (Macintosh®) 檔案
- 線上使用手冊與入門指南 (PDF)
- 歡迎畫面
- [youtube.com/paintertutorials](https://youtube.com/paintertutorials)
- [painterartist.com](https://painterartist.com)



## 最低系統需求

macOS® 版本：

- macOS® X 10.12, 10.11 或 10.10 (含最新修訂)
- 支援 64 位元的 Intel® 多核心處理器 (建議使用 4 個邏輯運算核心和更高版本)
- 2 GB RAM (建議使用 8 GB 或以上)
- 1 GB 硬碟空間供應用程式檔案使用 (建議使用固態硬碟)
- 滑鼠或繪圖板
- 1280 × 800 螢幕解析度 (建議使用 1920 × 1080)
- DVD 光碟機 (安裝盒裝版所需)

Windows® 版本：

- Microsoft® Windows® 10 (64 位元) 或 Windows 8.1 (64 位元) , 或包含最新的 Service Pack 的 Windows 7
- 最低 2 GHz 的 Intel® Core 2 或 AMD Athlon™ 64 處理器 (建議使用 4 個邏輯運算核心和更高版本)
- 2 GB RAM (建議使用 8 GB 或以上)
- 1 GB 硬碟空間供應用程式檔案使用<sup>1</sup>
- 滑鼠或繪圖板
- 1280 × 800 螢幕解析度 (建議使用 1920 × 1080)
- DVD 光碟機 (安裝盒裝版所需)
- Microsoft® Internet Explorer® 11 或更新版本 (包含最新更新)

欲在上述兩種作業系統中啟用產品，您必須先連接到網際網路並註冊您的產品

**升級資格：**舊版 Painter 使用者現在可利用優惠折扣價升級至 Painter 2018。請注意，升級資格不包括試用版、學術版、家用版和學生版、OEM 版及禁止轉售 (NFR) 版本。

1. Microsoft .NET Framework 4.6 可能需要額外空間



## 主要功能

Corel Painter 2018 是全球最逼真的數位藝術套裝軟體。

## 繪製工具

Painter 以其眾多繪製工具選擇著名，激發藝術家的靈感，讓他們自由創作，毫不受限。

### 新功能！厚塗

如果請數位藝術家列出 Corel Painter 之所以遠比其他繪圖程式優秀的理由，他們總會提到一點：Corel Painter 能輕鬆將傳統藝術技法和經過時間考驗的技巧與最先進的 Natural-Media 技術結合。而 Corel Painter 2018 不但延續了這項傳統，還加入了「厚塗」功能，此功能可逼真地模仿和呈現厚塗技法的外觀與質感。

「厚塗」功能的筆刷以傳統工具為原型，就如同所有藝術用品店範受的畫筆一般，讓您能快速熟悉並輕鬆使用。Painter 2018 也提供各種精心打造的鬃毛筆刷和畫刀，讓您能隨心所欲地創造自己想要的質感。

在顏料和使用量方面，這些新筆刷使用的顏料也能表現出和真實顏料一樣的效果。因此您可以利用按壓、傾斜和旋轉繪圖筆的方式，混合、增加、推擠、拉扯及刮除顏料。這些變體用途廣泛而且筆刷載入靈活有彈性，可減少操作使用者介面所需的精力，讓您能把更多時間投注在作品中。藉由能夠顯示載入顏料量和色彩的游標，並利用快速鍵盤快捷鍵和拖曳方式，使您得以隨時精準地載入筆刷。



就如同在實際繪畫一樣，您可以建立顏料隆起的筆觸。當然，實際創造隆起效果的，其實是筆觸凹陷處的陰影。

瞭解這點後，Painter 可讓您能調整陰影強度及環境光源，為筆刷筆觸帶來前所未有的深度。另外，這項功能也能讓您調整筆刷筆觸透明度，以及控制紙張材質和顏料交互作用方式，藉此開創充滿創作潛能的美麗新世界。

「厚塗」功能還為繪畫技巧提供預設項目和快速存取設定，讓您可避免所選筆刷顏料不足並控制新筆觸和既有筆觸混合的方式。這項功能讓您可輕鬆地立即上手創作驚豔的效果。抑或您希望進行修補和測試，藉此獲得某種作品外觀，全新的「厚塗」面板，也讓您能修改控制項。



「厚塗」筆刷可呈現厚實的厚塗顏料，以及傳統厚塗顏料的外觀與質感，提供自然的媒材效果。



## 動手試試看

### 使用厚塗功能繪圖

- 1 選擇「檔案」▶「開新檔案」，建立新文件。
- 2 按一下「筆刷選取器」，按一下「厚塗」筆刷類別，並選擇「紋路載入畫刀」筆刷變體。
- 3 連續在畫布上套用單一筆刷筆觸，直到畫刀的油彩用盡，紙張材質呈現。  
透過按一下「顏料載入」按鈕  並拖入文件以載入筆刷，您可調整筆觸間顏料載入的量。如果您使用滑鼠，請將顏料載入設定值在 15%。
- 4 在屬性列上按一下「紙張選取器」按鈕 ，然後選擇預設技巧。
- 5 套用更多筆刷筆觸以檢視新紙張材質與顏料互動的變化。
- 6 提高顏料載入值，並在畫布上套用筆刷筆觸，以大幅堆砌顏料變化的深度。
- 7 選擇「畫布」▶「表面光源」。
- 8 在「表面光源」對話方塊中，您可移動「環境光源」區域的「亮度」滑桿和「陰影強度」滑桿，試驗亮度和「厚塗」筆刷的互動方式。



紋路載入畫刀(左側)、顯示紙張材質(中央)  
和光線效果比較(右側)



## 動手試試看

### 使用厚塗功能繪圖

- 1 選擇「檔案▶開新檔案」，建立新文件。
- 2 在「筆刷選取器」的「厚塗」筆刷類別中，選擇「紋路仿真鬃毛油畫平頭筆刷」變體。
- 3 在畫布上套用幾筆筆刷筆觸。
- 4 在「色彩」面板上，選擇一個新色彩，並在既有筆觸上塗抹新色以混合色彩。
- 5 按一下屬性列上的「顯示厚塗 - 筆刷面板」按鈕
- 6 在「厚塗 - 筆刷」面板，將「色彩混合」滑桿移動至 0%。
- 7 在既有筆觸上塗抹色彩。  
注意當您使用較低色彩混合設定時新筆觸不會與既有筆觸混合。
- 8 按一下屬性列上的「重設工具」按鈕 ，重設筆刷。
- 9 按一下屬性列上的「技巧」按鈕 ，然後選擇「輕柔」預設項目，讓您可使用平順、扁平及流暢筆觸繪圖。
- 10 在畫布上套用幾筆筆刷筆觸。
- 11 現在，再按一下「技巧」按鈕，並選擇「細」預設項目，讓您可在既有筆觸上輕輕地畫上細筆觸，並顯露一些紙張材質。
- 12 在畫布上套用幾筆筆刷筆觸。  
您運用不同「技巧」預設項目時，可以注意到筆觸間有些許不同。



紋路仿真鬃毛油畫平頭筆刷 – 高色彩混合 (左側)、  
無色彩混合 (中央) 和「細技巧」預設 (右側)



## 加強功能！滴水法和液態筆刷技術

Painter 2018 提供功能更強大多樣的滴水法和液態技術筆刷。

例如，薩金特筆刷即是最受喜好的一項 Painter 筆刷變體。薩金特筆刷因為具有豐富的筆刷筆觸，廣受藝術家愛用；現在您更能在空圖層上使用此筆刷，將目前選取色彩與油彩般透明層加以混合。另外，您可以利用採用滴水法和液態技術的變體，從下方圖層中選擇色彩。更棒的是，筆刷技術的進步為藝術家帶來了多種多樣的嶄新筆刷，藉此開創充滿創作潛能的美麗新世界。



## 動手試試看

使用滴水法和液態筆刷技術

- 1 選擇「檔案」>「開新檔案」以建立一個新文件，並在「圖層」面板上按一下「新增圖層」按鈕  以建立新的圖層。
- 2 按一下「筆刷選取器」，按一下「薩金特」筆刷類別，並選擇「仿真鬚毛軟」筆刷變體。
- 3 按一下「色彩」面板中的「?????」按鈕 .
- 4 按一下屬性列上的「仿製來源」選取器，在「來源」清單中，選取「材質」中一項材質並啓用「顯示材質」核取方塊。
- 5 在材質上繪塗仿製筆觸。然後，在「圖層」面板上，按一下「新增圖層」按鈕，建立新圖層。
- 6 在「色彩」面板上，按一下「仿製色彩」按鈕，關閉色彩仿製。
- 7 在您已套用仿製色彩的筆觸上繪塗色彩。然後，在「圖層」面板上，按一下「新增圖層」按鈕，建立新圖層。
- 8 在「???」面板中，按一下「選擇底色」按鈕 .
- 9 按一下「色彩」面板中的「仿製色彩」按鈕，按一下屬性列上的「仿製來源」選取器，並選擇另一項材質。
- 10 在您已套用仿製色彩的兩組筆觸上繪塗色彩。
- 11 按一下屬性列上的「仿製來源」選取器，並取消核取「顯示材質」核取方塊。
- 12 在「圖層」面板上，開啓關閉圖層以查看效果。您會注意到在空圖層上塗繪時，您可在不影響下方圖層的情況下，與底色進行混色。
- 13 再按一下「選擇底色」按鈕，關閉功能。



### 新功能！「厚實材質」筆刷

由於「材質繪圖」能十分適合用於呈現栩栩如生的逼真效果，此功能一直深受概念藝術家和角色設計師喜愛；如今，Painter 2018 更是將此功能的使用體驗提升至全新境界。

全新的 2.5D 「厚實材質」筆刷能套用栩栩如生的筆觸，讓您的畫作躍然紙上。您的創作需要一個活靈活現的蜥蜴角色嗎？材質繪圖讓你能繪製厚實而獨特的鱗片，無比真實地呈現在觀畫者的眼前。如果您需要讓皮膚顯得更栩栩如生，可以利用「厚實材質」筆刷繪製巨大的毛細孔，並透過調整方向性光源和外表深度的方式加以強調。



## 動手試試看

運用「厚實材質」筆刷繪圖

- 1 開啓範例檔案：[3Dmodel.png](#)。
- 2 按一下「筆刷選取器」，按一下「材質來源影像混色」筆刷類別，並選擇「透版軟性浮雕 2.5D」筆刷變體。
- 3 按一下屬性列上的「材質選取器」，並按一下「剝落的油漆」。
- 4 在屬性列上的「不透明度」方塊中輸入 25，並按一下「顯示材質」按鈕 。
- 5 繪製 3D 模型。
- 6 選擇「畫布」▶「表面光源」。
- 7 按一下您要加入新光源的光源球體位置。在您按下的地方會顯示光源指示器（小圓圈）。
- 8 試試看，在球體上將光源指示器拖曳到新的位置。

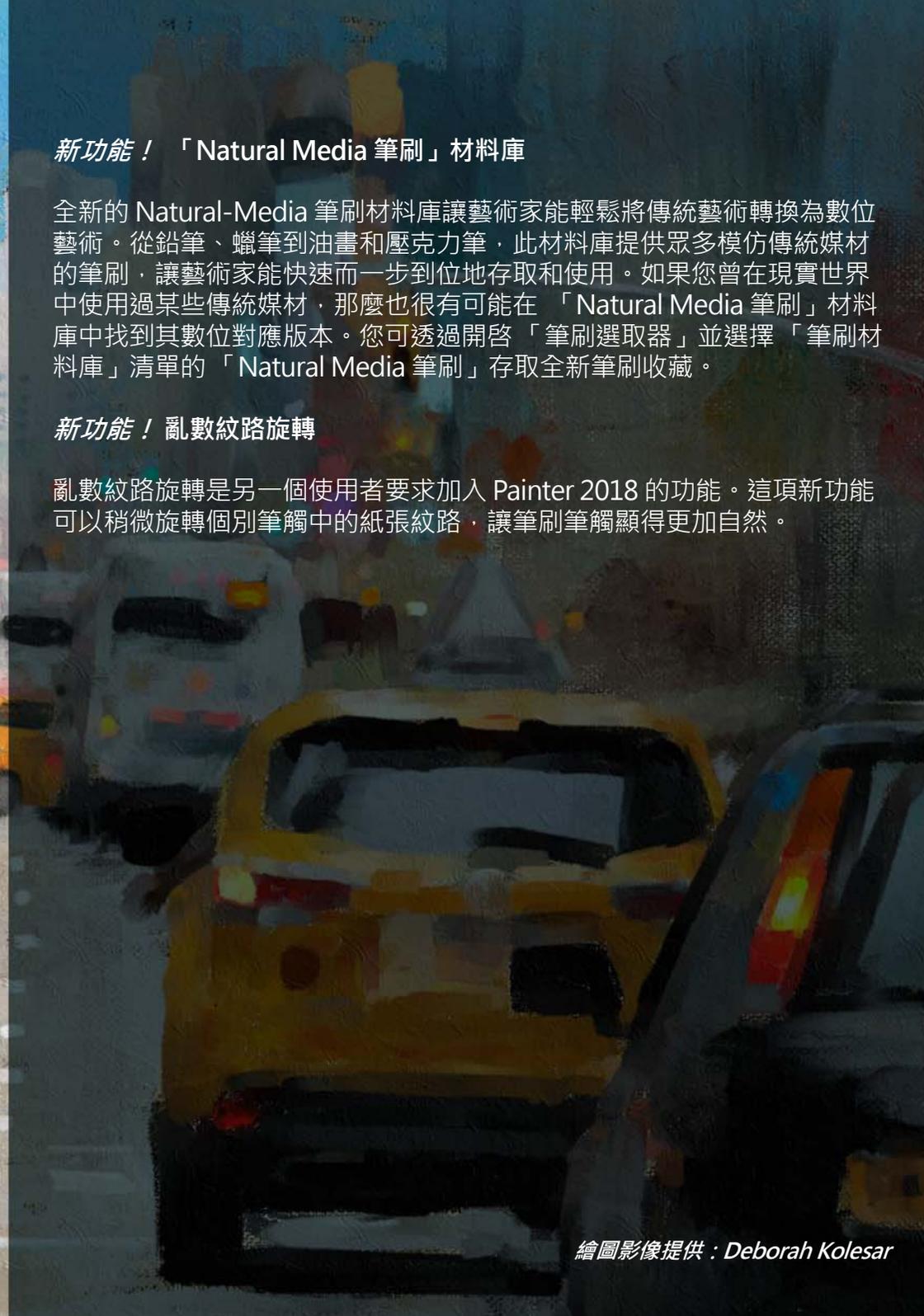


### 新功能！「Natural Media 筆刷」材料庫

全新的 Natural-Media 筆刷材料庫讓藝術家能輕鬆將傳統藝術轉換為數位藝術。從鉛筆、蠟筆到油畫和壓克力筆，此材料庫提供眾多模仿傳統媒材的筆刷，讓藝術家能快速而一步到位地存取和使用。如果您曾在現實世界中使用過某些傳統媒材，那麼也很有可能在「Natural Media 筆刷」材料庫中找到其數位對應版本。您可透過開啓「筆刷選取器」並選擇「筆刷材料庫」清單的「Natural Media 筆刷」存取全新筆刷收藏。

### 新功能！亂數紋路旋轉

亂數紋路旋轉是另一個使用者要求加入 Painter 2018 的功能。這項新功能可以稍微旋轉個別筆觸中的紙張紋路，讓筆刷筆觸顯得更加自然。





## 工作流程工具

我們提供一系列工作流程工具和強化功能協助您依據個人需求自訂工作區並精簡您的繪圖流程。

### 新功能！「選取區筆刷」工具與選取區筆刷

對許多數位藝術工作流程而言，選取區都至關緊要，因此 Corel Painter 2018 提供您更多選擇，用於隔離影像中的某個區域。

試想，如果您能像套用筆刷筆觸一般，輕鬆而精確地建立選取區，將能因此節省多少時間？全新的「選取區筆刷」工具就能讓您實現這個願望。為讓您能輕鬆區別選取的區域和受保護區域，您可在套用筆觸時，顯示色彩重疊。您可以微調重疊效果，使其符合您工作文件的需求。

Painter 2018 中提供了新的選取區筆刷類別，內有專門設計的全新變體，適合用於處理複雜的形狀或影像區域。另外也提供選項，讓您將任何圖章式筆刷變體轉換為選取區工具，讓您在工作時能夠享有更多的彈性。

同時，您也能像是在使用筆刷作畫一般地調整筆刷，並將其儲存為自訂選取區變體，以便再次使用。針對藝術家意見回饋，Painter 2018 已就選取區進行一系列改進。



## 動手試試看

### 以繪畫方式建立選取區

- 1 開啟一個影像。
- 2 在工具箱中，按一下「橢圓選取區」工具 。
- 3 在文件上拖曳以選取一個區域。
- 4 在工具箱中，按一下「選取區筆刷」工具 。
- 5 在屬性列上按一下「筆尖選項」按鈕 ，然後選擇一種筆尖剖面圖。
- 6 按一下屬性列上的「加入至選取區」按鈕 ，然後繪畫出任何您想新增至橢圓選取區的區域。
- 7 按一下屬性列上的「儲存選取」，在「儲存選取」對話方塊中輸入選取區名稱，並按一下「確定」。  
儲存的選取區將會在「色頻」面板中出現。
- 8 按一下「筆刷選取器」，按一下「選取區筆刷」筆刷類別，並試驗不同的筆刷變體。
- 9 按一下工具箱中的「互動式漸層」工具 ，並拖曳一啓用選取區，以套用漸層。



## 加強功能！仿製工作流程

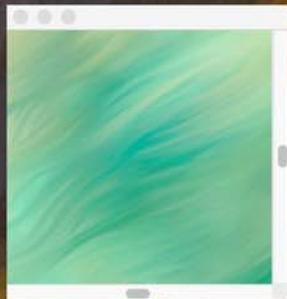
Painter 2018 提供各種強化仿製功能，能更快完成更多作品，讓照片藝術家更輕鬆地建立精彩的照片構成。利用 Painter 2018 的全新仿製透明度支援，您將能提高照片構成的精細程度。現在在建立拼貼時，您將能利用透明和半透明的仿製來源，讓構成中的所有元素自然地互動。若需要進行更精確的透明度仿製，Painter 2018 也提供精確仿製選項，能透過筆刷筆尖中央選擇色彩。現在照片藝術家將能利用材質作為仿製來源。您可將變形套用至材質仿製來源，藉此調整其大小和形狀，輕鬆而直觀地打造照片構成。透過精簡後的使用者介面，您簡化在不同仿製來源間切換的程序。經過修改的仿製控制項，不但讓您能有更多空間工作，還能輕鬆存取最需要的設定。您可以透過屬性列上的延伸選單，輕鬆存取所有關鍵仿製控制項。不論您喜歡何種仿製工作流程，Painter 2018 都能滿足您的需求。提供描圖紙和十字線仿製游標，讓您自行選擇最適合自己的工具。當您找到或建立希望重複使用的仿製來源時，可以將其與影像一並儲存為內嵌來源，或是做為材質儲存至「材質」材料庫中，供您隨時取用。Painter 2018 也提供將仿製來源嵌入文件的選項，讓您在重新開始工作時能節省尋找來源的時間，同時也簡化與其他照片藝術家分享時的程序。



## 動手試試看

### 使用材質仿製

- 1 選擇「檔案」>「開新檔案」，建立一個新文件，寬度是 1800 圖素，高度是 1000 圖素。
- 2 按一下「筆刷選取器」，按一下「仿製筆」筆刷類別，並選擇「駱駝毛厚塗顏料仿製筆 2」筆刷變體。
- 3 按一下屬性列上的「顯示或隱藏仿製面板」按鈕 。
- 4 在「仿製來源」面板上，選擇「來源」清單的「材質」，然後選取（相片藝術部份的）「紫玉蘭」材質並取消核取「顯示材質」核取方塊。
- 5 按一下屬性列上的「新增圖層」按鈕 。
- 6 在材質上塗刷筆觸。然後，切換筆刷變體，使用仿製等功能。您可試試鬃毛混色、微粒流量鬃毛細緻和微粒彈簧油畫蓬狀 2 仿製筆。這些筆刷皆是很好的筆刷變體。
- 7 在「仿製來源」面板中，取消核取「顯示材質」核取方塊。
- 8 按一下「圖層」面板中的「畫布」圖層。
- 9 在工具箱中，按一下「互動式漸層」工具 。
- 10 按一下屬性列上的「漸層選取器」，選擇「叢林葉片綠」並拖曳文件以套用漸層。
- 11 按一下屬性列上的「表現顏料」 按鈕，並選擇一種自動繪製樣式。
- 12 按一下屬性列上的「確認漸層」按鈕 。
- 13 按一下「筆刷選取器」，按一下「薩金特」筆刷類別，並選擇「Drippy Jellyfish (滴水水母)」筆刷變體，繪畫花卉的花梗。
- 14 在「材質庫」面板中，按下面板選項按鈕 ，並按一下「以嵌入材質做為仿製來源影像」。如果「材質庫」面板無法開啓，按一下「視窗」>「媒材控制面板」>「材質」。  
影像儲存完成後，您即可在下次開啓檔案時自動使用材質，進行仿製。



體驗透明仿製來源帶來的全新創作自由，看看透明仿製天衣無縫地融入您的構圖。



## 新功能！材質合成

「材質繪圖」功能的創作潛能不可限量，並很快就獲得概念藝術家和角色設計師的青睞；現在，有了「合成」功能，材質繪圖功能就變得更加強大。「合成」功能可讓您使用輸入取樣中的所有視覺元素，擷取及合成某個區域的材質或文件，並以更大的規模將其重現。在合成程序期間，系統會亂數化所選區域的屬性，並依您所選的設定建立新材質。接著您便能利用此材質進行繪圖，讓所有材質筆刷筆觸變得更有深度且更加精細。

「材質合成」功能讓數位藝術家能獲得多種多樣的能力，得以建立生動活潑且獨一無二的材質。因為您也能使用影像中的一部分，並使用喜愛的筆刷筆觸做為新材質的構成元素，藉此帶來無限的創作潛能。合成材質之後，您可以將其當作一般材質運用，或是將其輸出做為圖層。

另外，在 Painter 2018 中，不論是否使用「材質合成」功能建立的材質，您都能將其用於填色。您可以在「材質」材料庫中找到材質，或將其輸入並搭配「材質繪圖」筆刷使用。



## 動手試試看

### 使用材質合成，建立材質

- 1 請建立一個新文件，寬度是 2100 圖素，高度是 500 圖素。
- 2 按一下「筆刷選取器」，按一下「噴槍」筆刷類別，並選擇「粗糙噴濺抖動」筆刷變體。
- 3 畫在畫布上。
- 4 選擇工具箱中的「矩形選取區」工具 ，選擇您要繪畫的畫布區域。
- 5 選擇「視窗 ▸ 媒體控制面板 ▸ 合成」，以開啓「材質合成」面板。
- 6 在「材質合成」面板上，選取「來源」清單中的「文件」，啓用「傳送至」區域的「新增圖層」選項，並在「寬」和「高」度方塊中輸入 500。
- 7 按一下「開始」按鈕。新的合成材質會傳送至文件中的新圖層。
- 8 請建立另一個文件，寬度是 2100 圖素，高度是 500 圖素。
- 9 按一下「筆刷選取器」，按一下「材質覆蓋」筆刷類別，並選擇「Gauzy Chroma 2.5D」筆刷變體。
- 10 畫在畫布上。
- 11 選擇工具箱中的「矩形選取區」工具，選擇您要繪畫的畫布區域。
- 12 在「材質合成」面板上，選取「來源」清單中的「文件」，啓用「傳送至」區域的「材質庫」選項，並在「寬」和「高」度方塊中輸入 500。
- 13 按一下「開始」按鈕。在「另存材質為」對話方塊中，將新材質命名為 2018，然後按一下「確定」。  
2018 即會在「材質庫」中成為啓用的材質。
- 14 建立新文件，選擇「材質覆蓋」筆刷類別的「概念 2.5D」筆刷變體，並在您的文件中使用建立的材質繪畫。

# 關於 Corel

Corel 是全球頂尖的軟體公司，專門提供部分業界眾所皆知的繪圖、生產力及數位媒體產品。Corel Corporation 藉由不斷地推出創新軟體的全方位產品組合，建立了良好聲譽。這些解決方案易於學習上手，將使用者的創造力和生產力提升至前所未有的境界。在軟體創新、設計和價值上已獲得數百項業界獎項的肯定。

全球有數百萬用戶使用我們的產品，我們的產品線包括 CorelDRAW® Graphics Suite、Corel DESIGNER®、CorelCAD™、Corel® Painter®、Corel® PaintShop® Pro、Corel® 會聲會影® 和 Corel® WordPerfect® Office。如需更多 Corel 相關資訊，請造訪 [www.corel.com](http://www.corel.com)。

## 媒體聯絡人

Alex Brazeau

公關經理

Corel Corporation

613.366.3765

[alex.brazeau@corel.com](mailto:alex.brazeau@corel.com)

版權所有 © 2017 Corel Corporation. 版權所有。

Corel® Painter® 2018 檢閱者手冊

*版面設計使用 CorelDRAW Graphics Suite 2017*

受以下美國專利保護：5652880；5347620；5767860；6195100；6385336；6552725；6657739；6731309；6825859；6633305；專利申請中。

產品規格、價格、包裝、技術支援和資訊（以下稱「規格」）僅適用於零售英文版。所有其他版本（包括其他語言版本）的規格可能有所不同。

Corel 以「現況」提供資訊，不負任何明示或暗示的擔保責任或條件，包括但不限於適銷性品質、滿意度、適銷性或適合某特定用途的擔保責任，或者由法律條文、法律、商業用途、交易或其他原因而產生的擔保責任。關於提供或使用本資訊或結果的所有風險均由閣下承擔。在任何情況下，對於閣下或任何他人或實體所致的任何間接、偶發、特殊、衍生性損壞，包括但不限於：收益或利潤損失、資料遺失或損壞，或其他商業或經濟損失，即使 COREL 事先收到可能發生該等損壞之告知，或可預見該等損壞，COREL 概不負責。對於任何第三方所提之索賠，COREL 亦不負責。Corel 對您所償付的最高賠償責任總額，不會超過您購買產品所支付的金額。某些州/國家（地區）不允許排除或限制偶發或衍生損害賠償的責任，若屬此情況則不受上述限制。

Corel、Corel 標誌、CorelDRAW、Corel DESIGNER、CorelCAD、PaintShop Pro、Painter、會聲會影和 WordPerfect 是 Corel Corporation 及 / 或其子公司在加拿大、美國及 / 或其他國家的商標或註冊商標。

其他產品、字型和公司名稱與標誌可能分別為各擁有公司的商標或註冊商標。